



**To win, turn all seven coasters number side up to create a line of 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, or for example 5,6,7,1,2,3,4, (as long as the numbers are in sequence).**

- Shuffle the coasters and lay them face-down in a horizontal line.
- The first player, Robert, picks any coaster, turns it face-up and leaves it in place. The number on the coaster determines which coaster (1 meaning the first on the left, 2 the second, etc.) is to be turned over next.
- Robert continues to see if all the coasters can be turned over. If Robert turns over a coaster with a number denoting the position of one already turned, his turn is over. He scores 1 point for each correctly positioned coaster. If he turns over all seven coasters, he scores seven Lucky Seven points!  
It is now the next players turn.
- When the game round is over, the player with the lowest points is the loser and buys the next round of drinks! Cheers.

**Note: To help the drinks flow faster, hand each player a Lucky Seven set and play simultaneously!**

RETAIN FOR FUTURE REFERENCE.

[www.familygamesamerica.com](http://www.familygamesamerica.com)



**Le but du jeu est de retourner les sept chiffres 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 des sous-verres face visible ou une ligne par exemple 5, 6, 7, 1, 2, 3, 4, tant qu'ils sont dans l'ordre.**

- Mélangez les sous-verres et disposez les faces cachées sur une ligne horizontale.
- Le premier joueur, Robert, retourne l'un des sous-verres et le laisse à sa place, chiffre visible. Le nombre du sous-verre détermine quel sous-verre (1 signifie le premier à gauche, 2 le second, etc.) est passé au suivant.
- Robert continue à voir si tous les sous-verres peuvent être retournés. Si Robert retourne un sous-verre avec un numéro indiquant la position d'un sous-verre déjà retourné, il passe son tour. Il marque 1 point pour chaque sous-verre bien positionné. S'il retourne tous les sept sous-verres, il marque sept points Lucky Seven!  
Maintenant, c'est au tour du joueur suivant.
- Lorsque la ronde de jeu est terminée, le joueur avec le plus petit nombre de points est le perdant et paie la tournée suivante de consommations! Santé !

Nota : Pour accélérer le flot des consommations, donnez un ensemble de Lucky Seven à chaque joueur et jouez simultanément !

CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE.

[www.familygamesamerica.com](http://www.familygamesamerica.com)