

# INVERSÉ<sup>MC</sup>

Un jeu subtil de construction et d'obstruction.

## BUT DU JEU

Être le dernier joueur à placer une pièce sur le plateau.

## COMMENT JOUER

Décidez qui joue en premier. Donnez à chaque joueur une série de 5 pièces de couleur, différentes. Chacun à son tour, les joueurs doivent placer une pièce sur la grille, en restant dans les cases et en respectant les règles suivantes :

Décidez qui commence. Donnez à chaque joueur un ensemble de 5 pièces à jouer de couleurs différentes. Chaque joueur, à son tour, doit placer un bloc sur le tableau en restant à l'intérieur des lignes de la grille et suivre ces règles :

- 1) Les pièces de même couleur ne peuvent pas être placées exactement dans la même manière. Par ex. : Si le joueur 1 place sa pièce rouge verticalement, le joueur 2 doit placer sa pièce rouge horizontalement ou plat (fig. 1). Une fois placée, une pièce ne peut pas être déplacée.
- 2) Les pièces d'une même couleur ou les pièces d'une même hauteur (Fig. 2) ne peuvent pas se retrouver côte à côte. Des connexions dans les coins sont permises (Fig.3)
- 3) Les pièces ne peuvent pas être empilées les unes pardessus les autres.

## GAGNANT

Le premier joueur qui ne peut plus ajouter de pièces au jeu perd la partie. Si c'est une "égalité", jouez de nouveau !

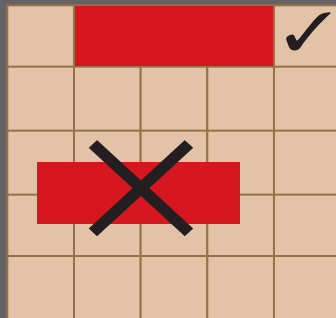


Fig. 1

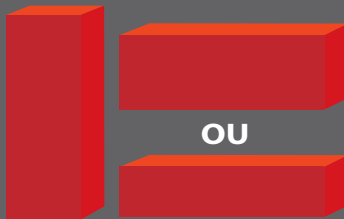
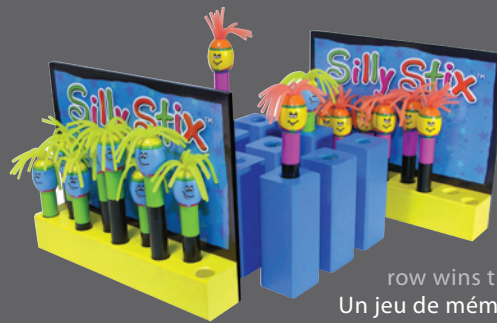


Fig. 2



Fig. 3



## Silly Stix™ #620

A clever little memory game where children drop brightly colored rods of varying lengths down hollow blocks of varying depths. The first player to line up three level heads in a row wins the game!

Un jeu de mémoire intelligent où les enfants doivent déposer des tiges de différentes longueurs aux couleurs éclatantes dans le trou de blocs de différentes profondeurs. Alignez correctement trois têtes pour remporter la partie!



## Flippit™ #780 English / #781 French

Children have fun spelling words by flipping colorful alphabet cards and repositioning them in their proper spelling sequence. The more cards correctly repositioned, the more points earned.

La grenouille Flippit accompagne les enfants qui gagnent des points en épelant des mots à l'aide de 60 cartes correspondant aux lettres de l'alphabet. Plus ils retournent et placent de cartes, plus ils gagnent de points.



## Battle of the Sixes™ #628

A matching game of digits and dice where players match their rolled sixes, or combinations that equal six, with their opponent's die. When a player cannot make a match, the opponent makes a dicey decision that can add up to sheer mathematical madness! Un jeu d'assemblage de paires avec des chiffres et des dés dans lequel les joueurs mettent ensemble leurs dés sur la face numérotée six ou des combinaisons de faces dont la somme est six, avec les dés de leur adversaire. Quand un joueur ne peut pas faire une paire, son adversaire peut prendre une décision qui fera monter la pure folie mathématique !



## FAMILY GAMES INC.

P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, Qc, Canada H3X 3T3  
[www.familygamesamerica.com](http://www.familygamesamerica.com)  
 INVERSÉ™ UNDER LICENSE BY NIEK NEUWAHL © 2006

# INVERSÉ<sup>TM</sup>

A skillful game of construction and obstruction.

## OBJECT OF THE GAME

To be the last player to position a piece on the board.

## GAME PLAY

Decide who goes first. Give each player a set of 5 different colored playing pieces. Taking turns, place one block on the board, staying inside the grid lines and following these rules:

- 1) Pieces of the same color may not be placed in the exact same way. Eg: If Player 1 positions their red piece vertically, Player 2 must position their red piece horizontally or flat (fig. 1). Once positioned, a piece may not be moved.
- 2) Pieces of the same color, and pieces of the same height (fig. 2) may not touch surface-to-surface. Corner connections are allowed (fig. 3).
- 3) Pieces may not be stacked on top of one another.

## WINNING

The first player who cannot add a piece into play, loses the game. If it is a "tied game", simply play again!

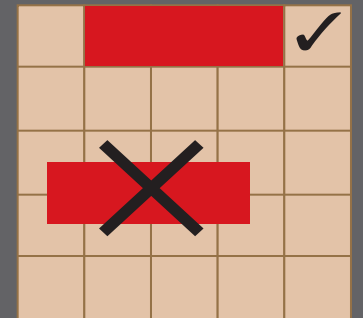


Fig. 1

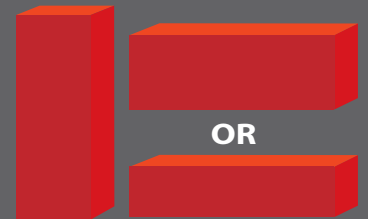


Fig. 2



Fig. 3

