

## SILLY STIX™ INSTRUCTIONS

### Object of the game

To drop your colored Silly Stix™ rods down hollow blocks until you form a line of three level heads! The line may be vertical, horizontal, or diagonal.

### Game Preparation

Place the 9 blue blocks in the center of the playing area as shown (fig. 1). Choose which color rods you want to play with; 1 set of 9 rods per player. Set your 9 rods in the yellow rod holder and position the holders so that you cannot see your friend's rods and they cannot see yours (fig. 1).

### Game Play

In turn, take one of your Silly Stix™ rods and drop it down any blue block. If the colored top part of your rod stops LEVEL with the block opening, it is correctly positioned and stays put (fig. 2). If your Silly Stix™ rod top stops below or above the block's opening (fig. 3), return it to the rod holder. A CLEVER LITTLE NOTE: WHEN A SILLY STIX™ ROD DOES NOT STOP LEVEL, TRY TO REMEMBER WHAT LENGTH OF ROD WAS USED. ON YOUR NEXT TURN, YOU HAVE A BETTER CHANCE OF USING THE PERFECT ROD! PLAY CONTINUES UNTIL...

### Winning

The player who makes a row of three level heads of their own rod color in any direction wins the game. Switch the blocks around each time you play to help boost memory development and basic silly skills!

## DIRECTIVES SILLY STIX™

### But du jeu

Insérer vos tiges Silly Stix™ dans les blocs jusqu'à ce que vous formiez une ligne de trois têtes placées au même niveau ! La ligne peut être verticale, horizontale, ou diagonale.

### Préparation du jeu

Placez les 9 blocs bleus au centre de la surface de jeu, tel qu'illustré (image 1). Chaque joueur doit choisir la couleur de ses tiges (un ensemble de 9 tiges par joueur). Placez vos 9 tiges dans un support de tiges, puis placez les supports de manière à ce que votre adversaire ne puisse pas les voir et vice-versa (image 1).

### Déroulement du jeu

À tour de rôle, prenez une de vos tiges Silly Stix™ et insérez-la dans l'un des blocs bleus. Si la partie supérieure de couleur de votre tige s'arrête au bon niveau, cela signifie que la tige est correctement placée et insérée : (Image 2). La tige reste en place. Si la partie supérieure de votre tige Silly Stix™ s'arrête sous ou au-dessus du niveau (Image 3), remplacez la tige dans le support. TRUC : SI UNE TIGE SILLY STIX™ NE S'ARRÊTE PAS AU NIVEAU, ESSAYEZ DE VOUS RAPPELER LA LONGUEUR DE LA TIGE UTILISÉE, VOUS AUREZ AINSI PLUS DE CHANCE D'UTILISER LA BONNE TIGE AU PROCHAIN TOUR !

### Le gagnant

Le joueur qui réussit à former une rangée de trois têtes au niveau dans n'importe laquelle des directions, remporte la partie. Déplacez les blocs après chaque partie pour exercer votre mémoire.

## SILLY STIX™ INSTRUCCIONES

### Objetivo del juego

Deje caer las varillas de colores Silly Stix™ dentro de los bloques huecos hasta formar una línea de tres cabezas. La línea puede ser vertical, horizontal, o diagonal.

### Preparación del juego

Coloque los 9 bloques azules en el centro del área de juego tal como se muestra en la imagen 1. Seleccione con qué varillas de colores desea jugar. 1 juego de 9 varillas por color. Coloque sus 9 varillas en una base de la varilla amarillo y posicione las bases de modo que no pueda ver las varillas de sus amigos y que éstos no puedan ver las suyas (imagen 1).

### Reglas del juego

A su vez, tome una de sus varillas Silly Stix™ y déjela caer dentro de cualquier bloque azul. Si la parte superior de color de los topes de su varilla quedan NIVELADOS con la abertura del bloque, significa que está correctamente posicionada y permanece colocada (imagen 2). Si la parte superior de la varilla de su Silly Stix™ se detiene por debajo o encima de la abertura del bloque (imagen 3), vuelva a la base de la varilla. UNA SUGERENCIA INTELIGENTE: CUANDO UNA VARILLA DEL SILLY STIX™ NO DETIENE EL NIVEL, TRATE DE RECORDAR LA LONGITUD DE LA VARILLA QUE UTILIZÓ PARA QUE EN SU PRÓXIMO TURNO TENGA MEJORES OPORTUNIDADES PARA USAR LA VARILLA PERFECTA. EL JUEGO CONTINUA HASTA ... GANAR.

### Quién gana

El jugador que forme una fila de tres cabezas niveladas de su propio color ganará el juego. ¡Intercambie los bloques cada vez que juegue para ayudar a mejorar su memoria y habilidades básicas!

## SILLY STIX™ LÖSUNG

### Ziel des Spiels

Farbige Silly Stix™ Stäbe so lange in die hohlen Holzklötze zu werfen, bis sich eine Reihe von drei Köpfen gebildet hat! Die Linie kann vertikal, horizontal oder Diagonale sein.

### Spielvorbereitung

Die 9 blauen Klötze wie gezeigt in die Mitte des Spielbereichs legen (Bild 1). Die Farbe Ihrer Spielstäbe wählen. 1 Sortiment mit 9 Stäben pro Spieler. Die 9 Stäbe in die Stabhalter Gelb einsetzen und die Halter dann so positionieren, dass keiner der Spieler die jeweiligen Stäbe des Spielpartners sehen kann (Bild 1).

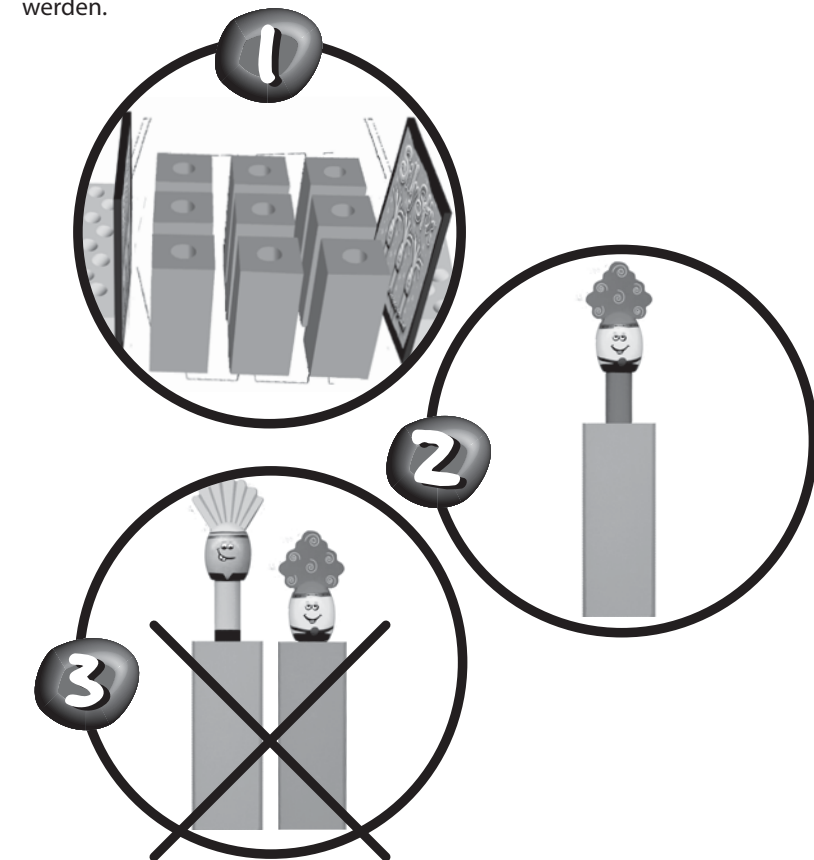
### Spielregeln

Jeder Spieler wirft nun abwechselnd einen seiner Silly Stix™ Stäbe in einen blauen Klotz. Wenn sich das farbige Oberteil eines Stabs in einer Reihe mit der Klotzöffnung befindet, ist es richtig positioniert und wird sich nicht mehr verschieben (Bild 2). Wenn sich das Oberteil Ihres Silly Stix™ Stabs über oder unter der Klotzöffnung befindet (Bild 3), muss es wieder in den Stabhalter

zurück. EINE KLEINE SCHLAUE ANMERKUNG: WENN SICH EIN SILLY STIX™ STAB NICHT IN EINER REIHE MIT DER ÖFFNUNG BEFINDET, MÜSSEN SIE VERSUCHEN SICH AN DIE LÄNGE DES VERWENDETEN STABS ZU ERINNERN, DAMIT SIE BEIM NÄCHSTEN ZUG BESSERE CHANCEN ZUR VERWENDUNG DES IDEALEN STABS HABEN! DAS SPIEL GEHT NUN WEITER...

### Spielgewinn

Sieger ist wem es gelingt, eine Reihe mit drei Köpfen der eigenen Stabfarbe zu bilden. Die Silly Stix™ Stäbe werden nun ihre Halter zurückgesteckt. Zur Förderung der allgemeinen Gedächtnisentwicklung und grundlegenden Geschicklichkeit können die Klötze bei jedem neuen Spiel umgeordnet werden.



Handle with Care. Fragile Pieces. Do not pull or chew on the playing pieces. / Manipulez avec soin. Morceaux fragiles. Ne tirez pas ou ne mâchez pas les morceaux de jeu. / Manipule con cuidado. Pedazos frágiles. No tire ni mastique de los pedazos que juegan. / Achtung! Zerbrechliche Teile. Ziehen Sie nicht oder kauen Sie die spielenden Stücke.



FAMILY GAMES AMERICA FGA INC.  
P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, Qc, Canada H3X 3T3  
www.familygamesamerica.com  
UNDER LICENSE FROM FRED ACOSTA AGENT:ROYALTYPROS LICENSING ©2004