



## NO CUENTE CON ELLO™

AUNQUE EL DINERO NO SE HIZO PARA JUGAR, UD. NO PODRÁ EVITARLO CUANDO SE ENCUENTRE CON ESTE PEQUEÑO APARATO ÚNICO DE MADERA.

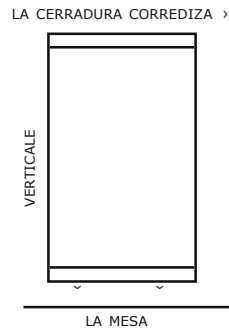
¡Buena suerte!

### CÓMO FUNCIONA

El mecanismo interno de No Cuenta Con Ello™ está compuesto por imanes que se desacoplan cuando se golpea la base del rompecabezas ligera pero secamente sobre una mesa, lo que provoca la liberación de la cerradura corrediza. Teniendo presente esto último, asegúrese de que: a) el rompecabezas se encuentre derecho, y b) golpee LA BASE del rompecabezas sobre la mesa. NOTA: LOS NIVELES DE HUMEDAD DE LA ATMÓSFERA PUEDEN CAUSAR LA EXPANSIÓN O CONTRACCIÓN DE LA MADERA. ESTOS CAMBIOS PUEDEN CAUSAR QUE LAS PIEZAS SE SUELTEN O AJUSTEN O QUE LOS MECANISMOS DEL ROMPECABEZAS SE BLOQUEEN TEMPORALMENTE. SÍRVASE UTILIZAR UNA GOTITA DE PEGAMENTO DE CARPINTERO PARA VOLVER A COLOCAR CUALQUIER PIEZA QUE SE HAYA DESPRENDIDO, Y TENGA PACIENCIA PARA LAS PIEZAS AJUSTADAS O BLOQUEADAS.

### PARA TRABAR Y DESTABAR EL ROMPECABEZAS:

- 1) Coloque el rompecabezas en una mano de tal modo que los laterales largos se encuentren verticales (derechos) y los extremos cortos, horizontales (paralelos al cielorraso). ¡NO INCLINE EL ROMPECABEZAS!
- 2) Golpee la mesa secamente con la base del rompecabezas y deslice el extremo superior (o cerradura). Si luego de varios intentos esto no funciona, voltee el rompecabezas, o colóquelo al derecho, para decirlo de algún modo, e inténtelo nuevamente. ¡Podría ocurrir que esté intentando liberar el extremo equivocado!
- 3) Deslice su regalo debajo del pedazo de plexilàs. Coloque nuevamente la cerradura corrediza en el rompecabezas y luego voltéelo para que se acoplen los imanes nuevamente.



## DON'T COUNT ON IT™

THOUGH MONEY ISN'T MEANT TO BE PLAYED WITH, YOU WON'T BE ABLE TO HELP YOURSELF WHEN YOU GET HOLD OF THIS UNIQUE WOODEN GIZMO.

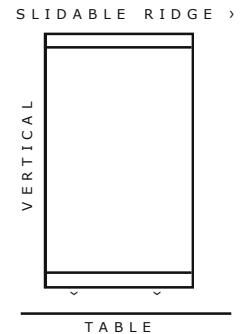
Good Luck!

### HOW IT WORKS

The mechanism inside Don't Count On It™ consists of magnets which disengage when the bottom end of the puzzle is tapped sharply on a table top, thus freeing the slidable ridge. With this in mind, make certain that: a) the puzzle is standing upright, and b) that you knock the BOTTOM END of the puzzle on the table top. NOTE: HUMIDITY LEVELS IN THE ATMOSPHERE CAN CAUSE WOOD TO SWELL OR SHRINK, THEREBY CAUSING PIECES TO LOOSEN, TIGHTEN, OR PUZZLE MECHANISMS TO BLOCK TEMPORARILY. PLEASE USE A DROP OF CARPENTER'S GLUE TO REATTACH ANY LOOSE PIECES, AND USE PATIENCE FOR TIGHT OR BLOCKED PIECES.

### TO LOCK AND UNLOCK THE PUZZLE:

- 1) Position the puzzle in one hand so that the long sides are vertical (upright) and the shorter ends are horizontal (parallel to the ceiling). DO NOT TILT THE PUZZLE!!
- 2) Hit the table top SHARPLY with the bottom end of the puzzle and slide the top end (or locking ridge) off. If this does not work after a number of attempts, flip the puzzle upside down, or on its head so to speak, and try again. It may be that you are trying to free the wrong end!
- 3) Slip your gift beneath the piece of plexiglass. Slide the locking ridge back on the puzzle then flip it upside down to engage the magnets once again.



Hecho in China. Fabricado y distribuido bajo licencia de Family Games America FGA Inc. Montréal, Québec, Canadá www.familygamesamerica.com © 1999 - 2005

Conservar las instrucciones para referencia futura.



Made in China. Manufactured and distributed under license by Family Games America FGA Inc. Montreal, Quebec, Canada www.familygamesamerica.com © 1999 - 2005

Retain for future use.