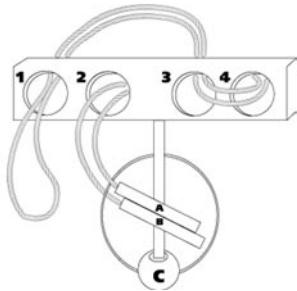
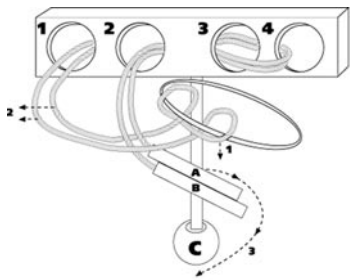


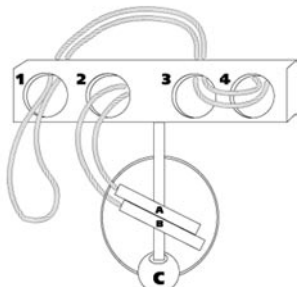
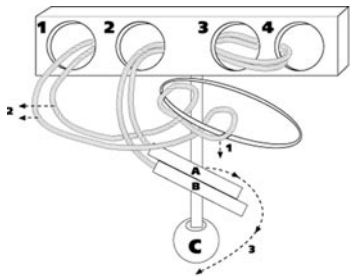
## GRIPPER #20077

- 1 • Push loop end DOWN through slots in **Blocks A & B**, and OVER **Ball C**.
- 2 • Pull cord up and out from the blocks.
- 3 • Pass loop end OVER **Blocks A & B** and over **Ball C**.
- 4 • Pull cord all the way so that the loop end is located at the back of **Hole 3**.
- 5 • Push the loop end through **Hole 2** (from the back) and OVER **Ball C** and over **Blocks A & B**.
- 6 • Push the loop end DOWN through the slots in **Blocks A & B**, and over **Ball C**.
- 7 • Pull all the cord out. The ring is now free. Reverse to reassemble.



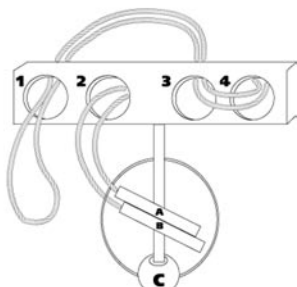
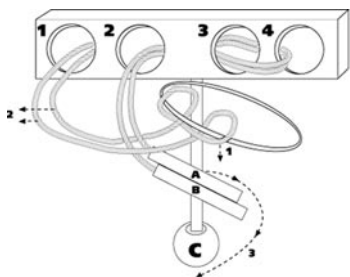
## SUJETADOR #20077

- 1 • BAJE empujando el lazo por las ranuras de los **Bloques A y B** SOBRE la **Bola C**.
- 2 • Tire el cordón para subir y salir de los bloques.
- 3 • Pase el lazo SOBRE los **Bloques A y B** y sobre la **Bola C**.
- 4 • Tire totalmente el cordón de modo que el lazo quede detrás del **Orificio 3**.
- 5 • Introduzca por detrás el lazo por el **Orificio 2** y por ENCIMA de la **Bola C** y de los **Bloques A y B**.
- 6 • BAJE empujando el lazo por las ranuras de los **Bloques A y B** y por sobre la **Bola C**.
- 7 • Saque tirando todo el cordón. Ahora el anillo quedará libre. Siga en orden inverso para volver a armar.



## QUELLE PRISE #20077

- 1 • Poussez l'extrémité de la boucle VERS LE BAS dans la fente des **Blocs A et B** et AUTOUR de la **Boule C**.
- 2 • Tirez la corde vers le haut et à l'extérieur des blocs.
- 3 • Passez l'extrémité de la boucle AU-DESSUS des **Blocs A et B** ainsi que de la **Boule C**.
- 4 • Tirez la corde jusqu'au bout de manière à ce que l'extrémité de la boucle se trouve à l'arrière du **3e trou**.
- 5 • Poussez l'extrémité de la boucle au travers du **2e trou** (par derrière) et PAR-DESSUS la **Boule C** et les **Blocs A et B**.
- 6 • Poussez l'extrémité de la corde VERS LE BAS au travers des fentes des **Blocs A et B** et par-dessus la **Boule C**.
- 7 • Tirez sur la corde complètement vers l'extérieur. L'anneau est maintenant dégagée. Suivez l'ordre inverse pour remonter.



Retain for future use. / Conservez pour une utilisation future. / Conservar para referenda futura. / Für den zukünftigen Gebrauch aufbewahren.

Family Games America FGA Inc.  
P.O. BOX 97, SNOWDON, MONTREAL, QC, CANADA H3X 3T3  
www.familygamesamerica.com



SOLUTION BOOKLET  
LIBRETE DE LA SOLUTION  
LIVRET DE SOLUTION  
LÖSUNG BROSCHÜRE



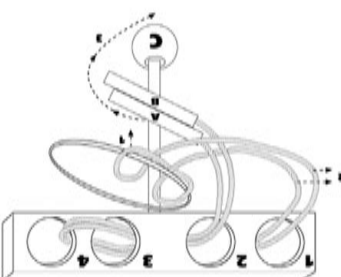
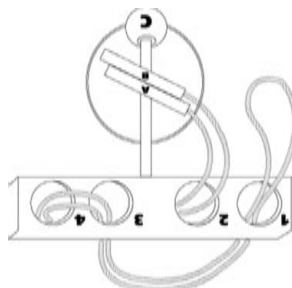
flabber floovers™

AVAILABLE PUZZLES - ROMPECABEZAS DISPONIBLES  
PUZZLES DISPONIBLES - VORHANDENE PUZZLESPIELE

Dipper™ - La Grande Ourse™ - Zambullida™ - Sternschnuppe™  
Labyrinth™ - Le Labyrinthe™ - Laberintho™ - Labyrinth™  
Weaver™ - Le Tisserand™ - Tejedor™ - Weber™  
Granville™ - Granville™ - Granville™ - Granville™  
Shackle™ - Réactions en chaîne™ - Grillete™ - Fessel™  
Yank™ - Coup sec™ - Tiron™ - Ziehen™  
Duess™ - Sous la contrainte™ - Coacción™ - Zwang™  
Gripper™ - Quelle prise™ - Sujetador™ - Griff™  
Pulley™ - La poulie™ - Polea™ - Scheibe™  
Abacus™ - Le boulier™ - Ábaco™ - Abakus™  
Clench™ - Le Serre-dents™ - Apretón™ - Auf die Zähne beißen™  
Owl™ - Le hibou™ - Búho™ - Eule™

Difficulty level - Niveau de difficulté  
Nivel de dificultad - Schwierigkeitsgrad

7 • Die Schnur nun ganz herausziehen. Der Ring ist jetzt frei.  
Zusammenbau in umgekehrter Reihenfolge.



- 1 • Das Schlaufende durch die Schlitze in den **Blöcken A & B** und über **Kugel C** nach UNTEN drücken.
- 2 • Die Schnur erst hoch- und dann aus den Blöcken herausziehen.
- 3 • Das Schlaufende über **Blöcke A & B** und **Kugel C** bewegen.
- 4 • Die Schnur ganz durchziehen, so dass das Schlaufende sich hinter **Loch 3** befindet.
- 5 • Das Schlaufende (von hinten) durch **Loch 2** und über **Kugel C** sowie **Blöcke A & B** drücken.
- 6 • Das Schlaufende durch **Blöcke A & B** und über **Kugel C** nach UNTEN drücken.
- 7 • Die Schnur nun ganz herausziehen. Der Ring ist jetzt frei.

GRIF #20077