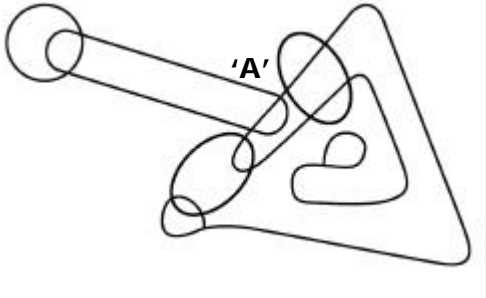


BRAIN BENDER #20012

RELEASE THE METAL HANDLE FROM THE PUZZLE.

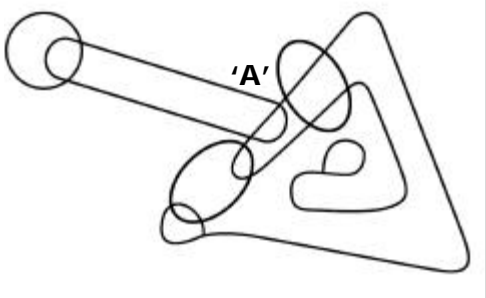
- 1 • Position the puzzle as shown.
- 2 • Slip End A of the handle through both rings and then pass End A of the handle around the maze, keeping the loose ring together with the fixed ring.
- 3 • Once around the maze and the handle is free. Reverse to reassemble.



BRAIN BENDER #20012

LIBÉRER LA POIGNÉE DU CASSE-TÊTE.

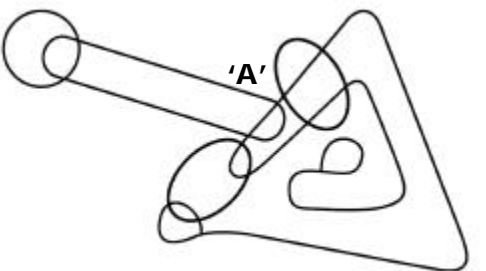
- 1 • Placer le casse-tête comme dans l'illustration.
- 2 • Placer la poignée du côté droit du labyrinthe, End A, en tenant l'extrémité circulaire le plus loin possible de celui-ci. Ensuite, enfiler le "End A" à travers les deux anneaux et passer l'extrémité de la poignée autour du labyrinthe, tout en gardant l'anneau mobile avec l'anneau fixe.
- 3 • Une fois autour du labyrinthe, la poignée se libère. Inverser le procédé pour assembler de nouveau.



BRAIN BENDER #20012

LIBERE EL MANGO DE METAL DEL ROMPECABEZAS.

- 1 • Coloque el rompecabezas como se muestra.
- 2 • Ensarte el extremo A del mango en los dos anillos, luego pase el extremo A del mango alrededor del laberinto, manteniendo el anillo suelto junto con el fijo.
- 3 • Una vez alrededor del laberinto, el mango queda suelto. Invierta el procedimiento para volver a armar.



www.familygamesamerica.com
P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, QC Canada H3X 3T3
by Family Games Inc.

LIVRET DE SOLUTION
LÖSUNG BROSCHÜRE
LIBRETE DE LA SOLUCION

SOLUTION BOOKLET

© 1999-2005

IQ COLLECTION™

© 1999-2005

AVAILABLE PUZZLES - ROMPECABEZAS DISPONIBLES
PUZZLES DISPONIBLES - VORHANDENE PUZZLESPIELE

Brain Baffler - Brain Buster - Cowboy's Hobble
Handcuff - Heart Breaker - Iron Maiden
Black Widow - Brain Bender - Mental Maneuver
Scorpion - Scorpion Sting - Yield
Beetle Bug - Brain Spiral - Cranial Key
Fantastic Five - Sproing - The Rack
A Puzzle - Brain Burden - Brain Game
Lobotomy - Mirror Image - Parallel Dimension

Difficulty Level - Niveau de difficulté
Nivel de dificultad - Schwierigkeitsgrad

ENTFERNEN SIE DEN GRIFF VOM PUZZLE.

- 1 • Das Puzzle wie gezeigt ausrichten.
- 2 • Griffende A durch beide Ringe hindurchführen. Dann Griffende A durch das Labyrinth führen und dabei den losen und den festen Ring zusammenhalten.
- 3 • Wenn Sie am Ende des Labyrinths angekommen sind, ist der Griff lose. Zusammenbau in umgekehrter Reihenfolge.