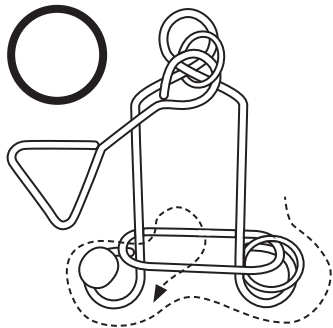


4.



- SLIP RING B OVER THE ENDS OF PART A, THEN DOWN THROUGH PART D. THE RING IS NOW FREE. REVERSE TO REASSEMBLE.
- GLISSEZ L'ANNEAU B SUR LES EXTRÉMITÉS DE LA PARTIE A, PUIS VERS LE BAS À TRAVERS LA PARTIE D. L'ANNEAU EST MAINTENANT LIBÉRÉ. INVERSER LE PROCÉDÉ POUR ASSEMBLER DE NOUVEAU.



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 1  
**BLAPP & THWACK**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 2  
**ZZWOK & WHOMPP**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 3  
**BOFF & SKREECH**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 4  
**KRONCH & SPLATT**



FAMILY GAMES AMERICA FGA INC.  
P.O. Box 97, Snowdon,  
Montreal, Qc, Canada H3X 3T3  
[www.familygamesamerica.com](http://www.familygamesamerica.com)

Under license from: Sous licence de : FGA ©2013-2015.

Please retain for future reference.  
Veuillez conserver pour toute  
référence ultérieure.



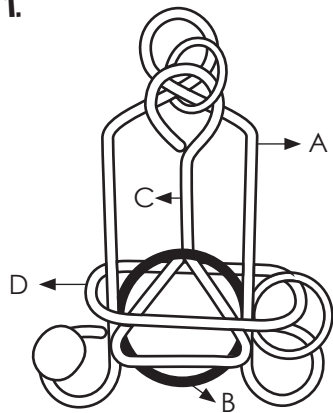
#7507



RELEASE THE METAL  
RING FROM THE PUZZLE.  
LIBÉRER L'ANNEAU DE  
MÉTAL DU CASSE-TÊTE.

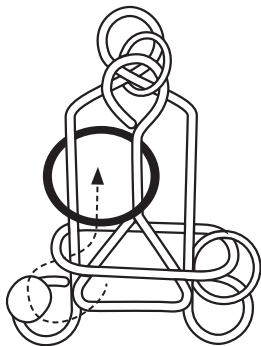
[WWW.FAMILYGAMESAMERICA.COM](http://WWW.FAMILYGAMESAMERICA.COM)

1.



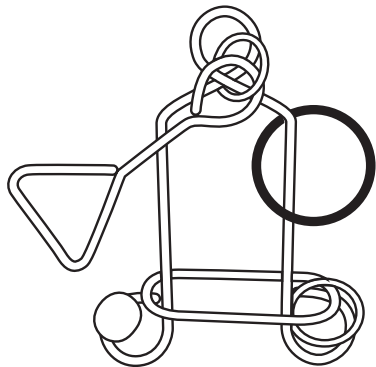
- POSITION THE PUZZLE PARTS AS SHOWN.
- PLACER LE CASSE-TÊTE COMME DANS L'ILLUSTRATION.

2.



- WITHOUT RELEASING PART D FROM THE PUZZLE, SLIP RING B OVER THE END OF PART A THEN UP THROUGH PART D AS SHOWN.
- SANS RELÂCHER LA PARTIE D DU PUZZLE, GLISSER L'ANNEAU B SUR LA FIN DE LA PARTIE A, PUIS DANS LA PARTIE D COMME INDiqué.

3.



- POSITION THE PUZZLE PARTS AS SHOWN.
- PLACER LE CASSE-TÊTE COMME DANS L'ILLUSTRATION.