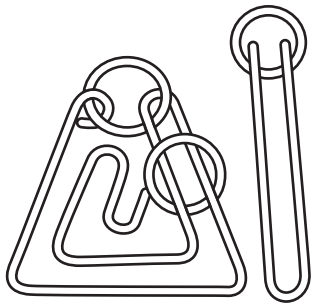


4.



- THE HANDLE IS NOW FREE. REVERSE TO REASSEMBLE.
- LA POIGNÉE EST MAINTENANT LIBÉRÉ. INVERSER LE PROCÉDÉ POUR ASSEMBLER DE NOUVEAU.



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 1  
**BLAPP & THWACK**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 2  
**ZZWOK & WHOMPP**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 3  
**BOFF & SKREECH**



DIFFICULTY LEVEL /  
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 4  
**KRONCH & SPLATT**



FAMILY GAMES AMERICA FGA INC.

P.O. Box 97, Snowdon,  
Montreal, Qc, Canada H3X 3T3

[www.familygamesamerica.com](http://www.familygamesamerica.com)

Under license from: Sous licence de : FGA ©2013-2015.

Please retain for future reference.  
Veuillez conserver pour toute  
référence ultérieure.



#7503



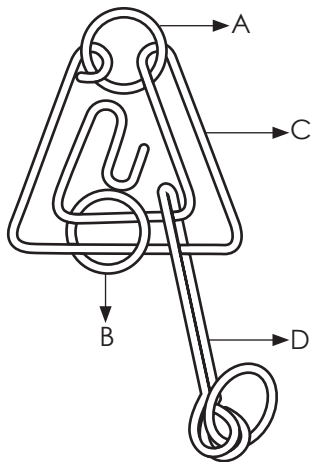
**ZZWOK**

RELEASE THE HANDLE  
FROM THE PUZZLE.

LIBÉRER LA TIGE  
DU CASSE-TÊTE.

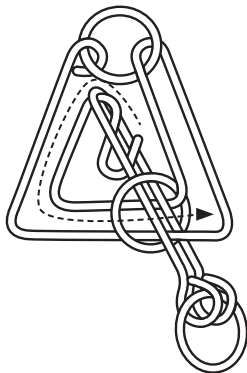
[WWW.FAMILYGAMESAMERICA.COM](http://WWW.FAMILYGAMESAMERICA.COM)

1.



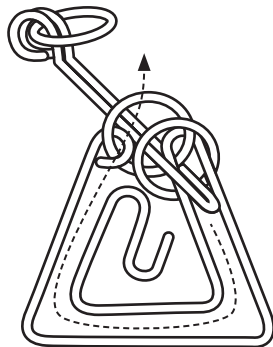
- POSITION THE PUZZLE PARTS AS SHOWN.
- PLACER LE CASSE-TÊTE COMME DANS L'ILLUSTRATION.

2.



- SLIP THE END OF THE HANDLE THROUGH RING B THEN ONCE AROUND THE INNER MAZE IN THE DIRECTION SHOWN.
- ENFILER L'EXTRÉMITÉ DE LA POIGNÉE À TRAVERS DE L'ANNEAU B PUIS UNE FOIS AUTOUR DU LABYRINTHE INTÉRIEUR, COMME DANS L'ILLUSTRATION.

3.



- SLIP THE END OF THE HANDLE THROUGH RING A + B THEN ONCE AROUND THE INNER MAZE IN THE DIRECTION SHOWN.
- ENFILER L'EXTRÉMITÉ DE LA POIGNÉE À TRAVERS DES ANNEAUX A + B PUIS UNE FOIS AUTOUR DU LABYRINTHE INTÉRIEUR, COMME DANS L'ILLUSTRATION.