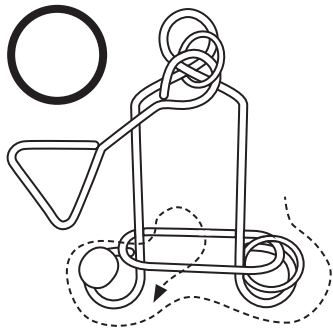


4.



- SLIP RING B OVER THE ENDS OF PART A, THEN DOWN THROUGH PART D. THE RING IS NOW FREE. REVERSE TO REASSEMBLE.
- GLISSEZ L'ANNEAU B SUR LES EXTRÉMITÉS DE LA PARTIE A, PUIS VERS LE BAS À TRAVERS LA PARTIE D. L'ANNEAU EST MAINTENANT LIBÉRÉ. INVERSER LE PROCÉDÉ POUR ASSEMBLER DE NOUVEAU.



DIFFICULTY LEVEL /
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 1
BLAPP & THWACK



DIFFICULTY LEVEL /
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 2
ZZWOK & WHOMPP



DIFFICULTY LEVEL /
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 3
BOFF & SKREECH



DIFFICULTY LEVEL /
NIVEAU DE DIFFICULTÉ 4
KRONCH & SPLATT



FAMILY GAMES AMERICA FGA INC.
P.O. Box 97, Snowdon,
Montreal, Qc, Canada H3X 3T3
www.familygamesamerica.com

Under license from: Sous licence de : FGA ©2013-2015.

Please retain for future reference.
Veuillez conserver pour toute
référence ultérieure.



#7507

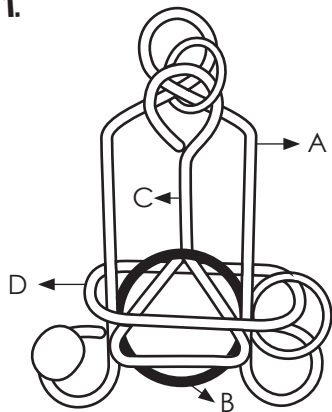


KRONCH

RELEASE THE METAL
RING FROM THE PUZZLE.
LIBÉRER L'ANNEAU DE
MÉTAL DU CASSE-TÊTE.

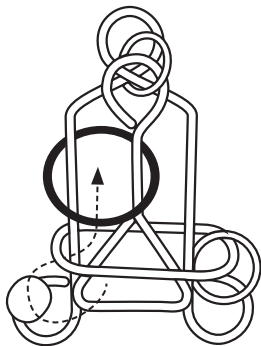
WWW.FAMILYGAMESAMERICA.COM

1.



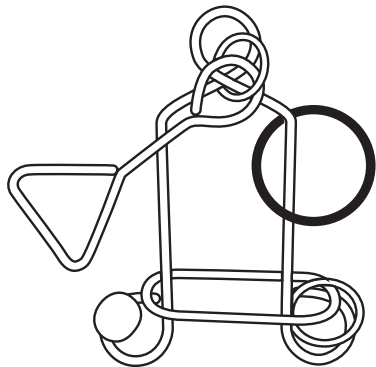
- POSITION THE PUZZLE PARTS AS SHOWN.
- PLACER LE CASSE-TÊTE COMME DANS L'ILLUSTRATION.

2.



- WITHOUT RELEASING PART D FROM THE PUZZLE, SLIP RING B OVER THE END OF PART A THEN UP THROUGH PART D AS SHOWN.
- SANS RELÂCHER LA PARTIE D DU PUZZLE, GLISSER L'ANNEAU B SUR LA FIN DE LA PARTIE A, PUIS DANS LA PARTIE D COMME INDiqué.

3.



- POSITION THE PUZZLE PARTS AS SHOWN.
- PLACER LE CASSE-TÊTE COMME DANS L'ILLUSTRATION.