

Le joueur suivant met une de ses cartes en la retournant sur la table, sur la carte du joueur précédent et annonce le nouveau compte en additionnant la valeur de sa carte avec la somme des cartes déjà retournées.

Ensuite il prend la première carte de la pile des cartes à l'envers. Chaque joueur met une de ses cartes sur la pile, en la retournant. Ensuite il annonce le nouveau total et prend la première carte de la pile des cartes à l'envers.

N'oubliez pas de reprendre une nouvelle carte chaque fois que vous jouez. Si vous oubliez, vous NE POUVEZ PAS reprendre une carte plus tard et vous devez finir la partie avec moins de cartes que les autres joueurs.

LE COMPTE DE LA PILE RETOURNÉE NE PEUT PAS DÉPASSER UN TOTAL DE 99. Le joueur qui dépasse ce total perd le tour et doit placer un marqueur au milieu de la table. Le tour prend fin. Le jeu de cartes doit être battu à nouveau par un nouveau donneur qui redistribue des cartes et un nouveau tour commence.

Qui gagne

Le dernier joueur qui a des marqueurs dans la main sera le gagnant du jeu.



Manufactured & distributed by **Family Games Inc.**

P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, Qc, Canada H3X 3T3

Under license by Legendary Games, Inc. © 2006

www.familygamesamerica.com



Overview of the Game

In turn, players lay down cards, adding each point value to eventually reach a total count of 99. Any player who cannot keep the count at, or below 99, loses the round and one marker. Players losing all markers are out of the game.

Game Preparation

Decide who will be the dealer. The dealer shuffles the deck of cards and deals three cards to each player. Players look at their cards but do not show them to the other players. The dealer then lays the remaining deck face down in the middle of the playing area within reach of everyone. Each player is given 4 markers.

Card Value

Every numbered card counts as that exact number, and as each card is laid down, its number is added to the current total count of the discard pile.

SPECIAL INSTRUCTION CARDS: see card deck

Game Play

Beginning to the dealer's left, the first player lays down one card from their hand face up next to the deck. The player calls out the face value of that card and replaces it in their hand with the top card from the face-down deck.

The next player lays one card from their hand face up on top of the previous player's card and calls out the new count by adding the face value of their card to the current count.

They replace their card with the top card from the face-down deck. In turn, each player lays down a card from their hand to the face-up pile, calls out the new total and picks up the top card from the face-down deck.

Don't Forget to replace your played card with a new one. If you do forget, you CANNOT replace it later and must finish the game with fewer cards than the other players.

THE COUNT OF THE FACE-UP PILE MAY NOT EXCEED A SCORE OF 99. Any player who cannot keep the count as such loses the round and places a marker in the middle of the playing area. The round is over. The entire deck is re-shuffled by a new dealer, re-dealt, and a new round begins.

Winning

The last player with markers wins the game.

NINETY-NINE™

Présentation du jeu

Les joueurs mettent des cartes sur la table, chacun à leur tour, en additionnant les points pour atteindre la somme totale de 99. Le joueur qui ne peut pas garder le compte à la limite de 99 ou en dessous, perd son tour et un marqueur. Les joueurs qui perdent tous les marqueurs doivent quitter le jeu.

Préparation du jeu

Vous devez décider qui sera le donneur. Le donneur bat les cartes et donne trois cartes à chaque joueur. Les joueurs regardent leurs cartes mais ne les montrent pas aux autres joueurs. Ensuite le donneur met les cartes restantes à l'envers au milieu de la table, de façon à ce que chaque joueur puisse se servir. Chaque joueur reçoit 4 marqueurs.

Valeur des cartes

Chaque carte a la valeur du numéro inscrit dessus et quand la carte est retournée sur la table, ce numéro sera additionné au compte total des cartes déjà retournées.

LES CARTES AVEC DES INSTRUCTIONS SPÉCIALES : voir le jeu de cartes

Comment jouer

Le joueur qui se trouve à gauche du donneur commence le jeu en mettant une de ses cartes sur la table, à côté de la pile des cartes à l'envers. Il doit retourner la carte et annoncer sa valeur. Ensuite il prend la première carte de la pile des cartes à l'envers.