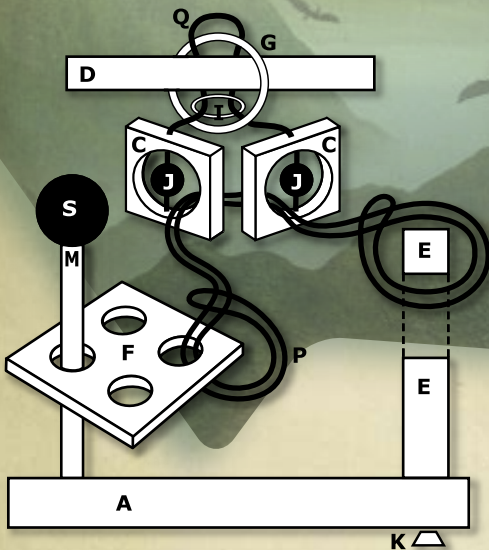


The Curse and The Crow

3 Zauberstäbe - Baguette magique 3

1 x A, 2 x C, 1 x D, 1 x E, 1 x F, 2 x J, 2 x K, 1 x M, 1 x P, 1 x Q, 1 x S



Placez la tablette (D) à mi-chemin à travers l'anneau G. Passez chaque extrémité de la corde Q par-dessus l'anneau G, puis à travers l'ouverture de la tablette D, puis à travers l'anneau I. Les extrémités de la corde Q doivent être placées de chaque côté de l'anneau G, tel qu'indiqué sur l'illustration. Passez chaque extrémité de la corde Q à travers une pièce C et une bille J. Formez un nœud à chaque extrémité de la corde Q pour maintenir les pièces en place.

À l'aide des deux vis en bois (K), fixez la dalle E en position verticale, à droite de la A. Formez une boucle à extrémités de la corde P tel qu'indiqué sur l'illustration. Passez l'autre extrémité de la corde Q à travers l'ouverture des deux pièces C.

Passez l'extrémité de la corde P à travers une ouverture de la pièce F en formant une boucle pour la maintenir en place. Insérez la tige M* par l'une des trois ouvertures de la pièce F, puis dans le trou de gauche de la dalle A. *Placez la bille S sur le dessus de la tige M.

BUT DU JEU : Libérer la tablette.

Das Sacred Tablet (D) mittig durch Ring G führen. Die Enden von Schnur Q über Ring G, und dann erst nach unten durch die Öffnung in Tablet D und dann nach unten durch Ring I führen. Die Enden von Schnur Q sollten sich wie gezeigt auf der rechten bzw. linken Seite von Ring G befinden. Dann die beiden Enden von Schnur Q jeweils durch ein Teil C und eine Kugel J führen. Zur Befestigung der Teile an jedem Ende einen Knoten machen. Platte E mit zwei Holzschrauben (K) in senkrechter Position an der rechten Seite von Plattform A anbringen. Das eine Ende von Schnur P und die obere Bohrung in Platte E zusammenbinden. Das andere Ende von Schnur P durch die Öffnung in den beiden C Teilen führen. Das Ende von Schnur P durch eine Öffnung in Teil F bewegen und dann zur Befestigung eine Schlaufe bilden. Pfosten M* durch eine der drei freien Öffnungen in Teil F führen und dann in die Bohrung auf der linken Seite von Plattform A bewegen. *Kugel S oben auf Pfosten M drücken.*

The Wizard's Workshop



Manufactured & distributed by Family Games Inc.

P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, Qc, Canada H3X 3T3

www.familygamesamerica.com

1 x A, 2 x C, 1 x D, 1 x E, 1 x F, 2 x J, 2 x K, 1 x M, 1 x P, 1 x Q, 1 x S

Assembly Pieces

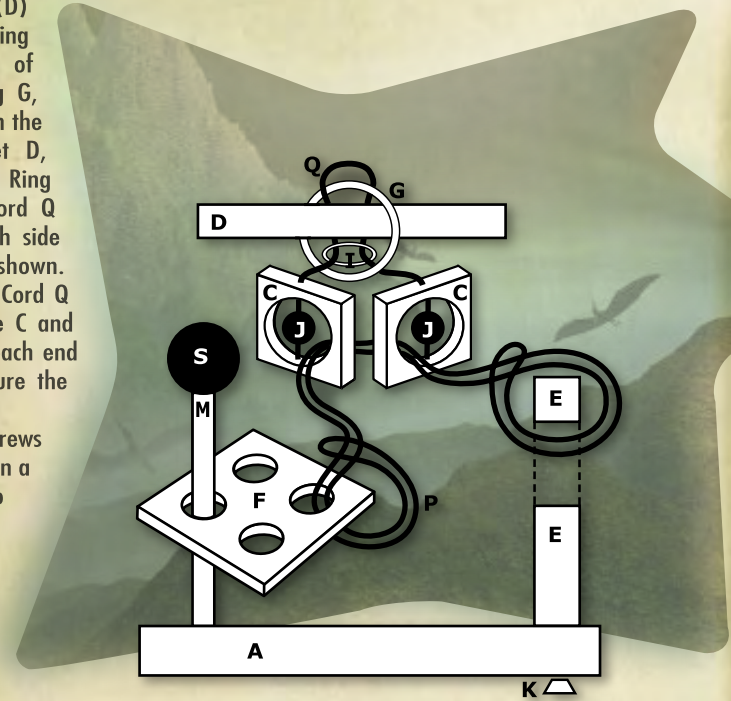
Piezas del juego

Bauteile

Pièces d'assemblage

Pass Tablet (D) midway through Ring G. Pass each end of Cord Q over Ring G, then down through the opening in Tablet D, and down through Ring I. The ends of Cord Q should be on each side of Ring G, as shown. Pass each end of Cord Q through one Piece C and one Ball J. Knot each end of Cord Q to secure the pieces in place.

Using 2 wooden screws (K), attach Slab E in a vertical position, to the right side of Platform A. Loop together one end of Cord P and the top hole of Slab E. Pass the other end of Cord P through the opening in both C pieces. Pass the end of Cord P through one opening in Piece F, creating a loop to secure it in place. Pass Post M* through one of the three remaining openings in Piece F, then into the left side hole of Platform A. *Push Ball S on to the top of Post M.



Asan por la Tableta Sagrada (D) por la mitad del Anillo G. Haga pasar cada extremo del Cordón Q por el Anillo G, luego por la abertura de la Tableta D y por el Anillo I. Los extremos del Cordón Q deben estar en cada lado del Anillo G, tal como se muestra. Haga pasar cada extremo del Cordón Q por una Pieza C y una Bola J. Anude cada extremo del Cordón Q para asegurar las piezas en su sitio. Usando 2 tornillos de madera (K), una la Losa E en posición vertical a la derecha de la Plataforma A. Enlace un extremo del cordón P y el orificio superior de la Losa E. Haga pasar el otro extremo del Cordón P por la abertura en ambas piezas C. Haga pasar el extremo del Cordón P por una abertura de la Pieza F, creando un lazo para asegurarlo en su sitio. Haga pasar el Poste M* por una de las tres aberturas restantes de la Pieza F, luego al orificio izquierdo de la Plataforma A. *Empuje la Bolsa S por encima del G Poste M.

